



Co-funded by the  
Erasmus+ Programme  
of the European Union

## Kom til gratis online event om spil i undervisningen

Som en del af det internationale, europæiske projekt, GATE:VET, afholdes et gratis online event om brugen af spil og spilelementer i undervisningen **torsdag d. 5. november 2020 kl. 10.00-14.15.**

Dagen byder bl.a. på et oplæg af Petros Lameris, Assistant Professor, der forsker i serious games og spilbaseret læring ved Coventry University. Du vil også blive introduceret for projektets gratis videndelings- og inspirationsplatform for undervisere, og der vil være en række workshops, hvorigennem du kan få bedre kendskab platformen, samt til digitale og analoge spilbaserede læringsværktøjer og -aktiviteter.

Der vil være rig mulighed for erfaringsudveksling med andre undervisere, og eventet henvender sig både til den nysgerrige novice og den erfarne ekspert.

Eventet afvikles på engelsk. Deltagere vil modtage en mail med link til eventet efter tilmeldingsfristen.

Tilmeld dig via <https://bit.ly/2T3YuPt> senest d. 28. oktober 2020.

### Om projektsamarbejdet

*GATE:VET - using GAMification in TEaching at VET schools* er et projektsamarbejde mellem Akademie für berufliche Bildung gGmbH (DE), Fachhochschule Dresden (DE), Colegiul National Nicu Gane (RO), Coventry University (UK), Manzavision (FR) og VUC Storstrøm (DK) med støtte fra Erasmus+.

